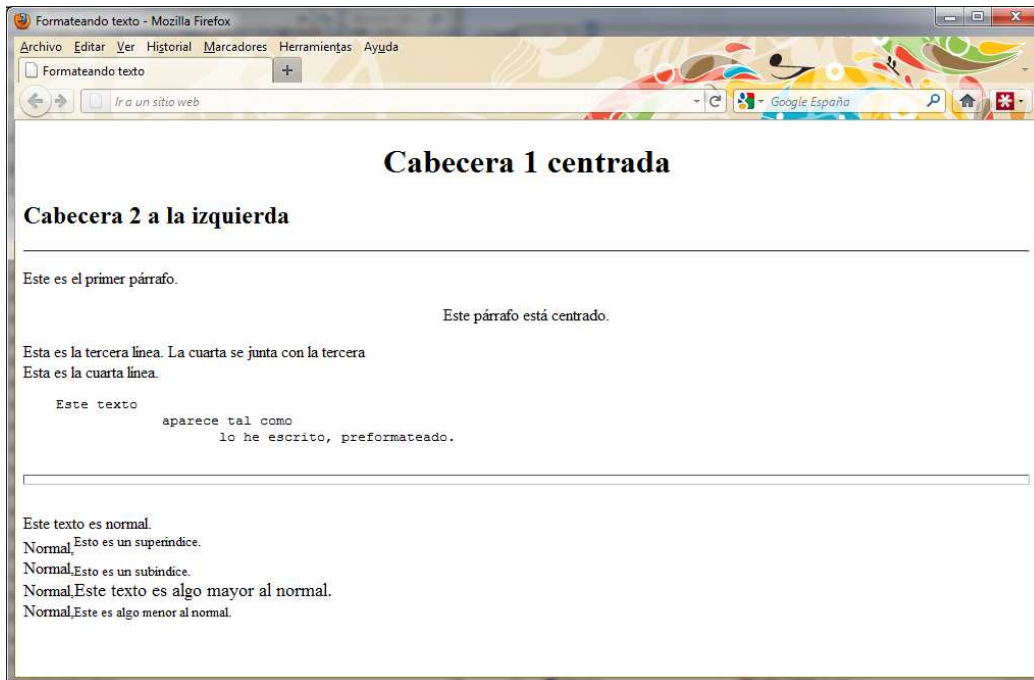


Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestin de la informacin El Lenguaje HTML.

Prácticas I

1. Realiza una página web con la versión con el siguiente contenido y formato:



2. Realiza una página web con un color de fondo y con diferentes colores y efectos de texto, tipo de letra, etc., por ejemplo como el de la figura:



3. Realiza una página web con la **versión HTML 5** de nombre **p3.htm** con las siguientes características de formato:

- **Incluye en la pestaña del Titulo un icono** con la imagen del logo de HTML 5. Para crear un fichero tipo .ico a partir de otro formato de imagen puedes utilizar la siguiente utilidad online:

<http://www.coolutils.com/online/image-converter/>

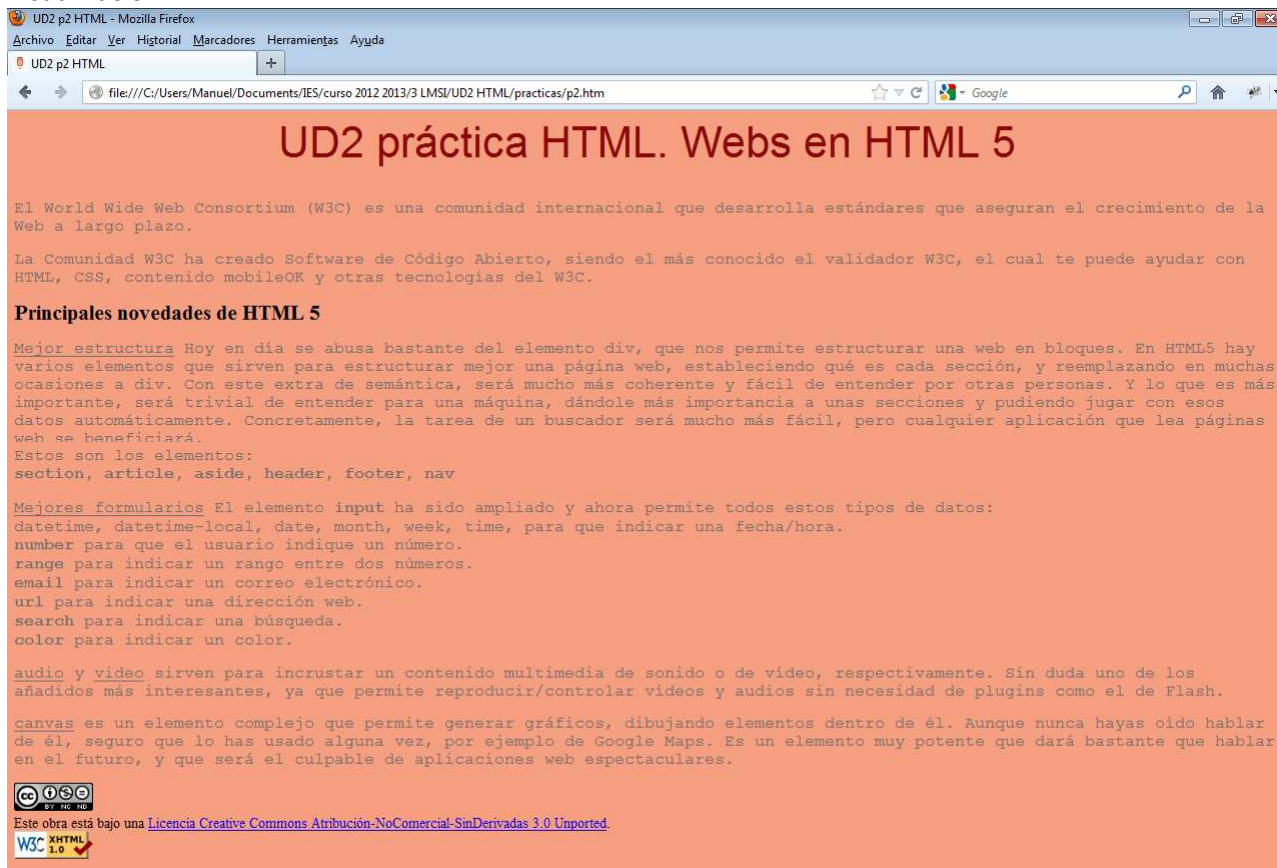
Descarga imágenes HTML 5: <http://www.w3c.es/Divulgacion/html/logo/#downloads>

Es bueno utilizar el nombre de favicon.ico para el icono, ya que muchos navegadores lo descargan y lo ponen en la barra de navegación sin necesidad de incluir el código HTML en las páginas.

Consideraciones:

- El fichero del icono deberá de tener unas dimensiones de 16 o 24 px.
- Para algunos navegadores necesitaremos el añadir la dirección web a los favoritos para que el navegador empiece a mostrar el icono en la barra de navegación
- El fichero con el icono podrá estar en cualquier servidor o directorio. En tal caso podremos reflejarlo mediante direcciones absolutas (<http://lineadecodigo.com/favicon.ico>) o relativas (/imagenes/favicon.ico).
- Para crear nuevos iconos puedes utilizar programas tipo IcoFx, Microangelo, etc.
- Indica mediante la metaetiqueta http-equiv que el idioma del contenido HTML es iso-8859-15.
- Visita la página <http://es.creativecommons.org/licencia/> y crea una licencia para tu página Web con objetivos No comerciales, luego inserta el código en tu propia página.
- Incluye el logo de la imagen del W3C para que vaya directamente al Validador de W3C http://validator.w3.org/#validate_by_input

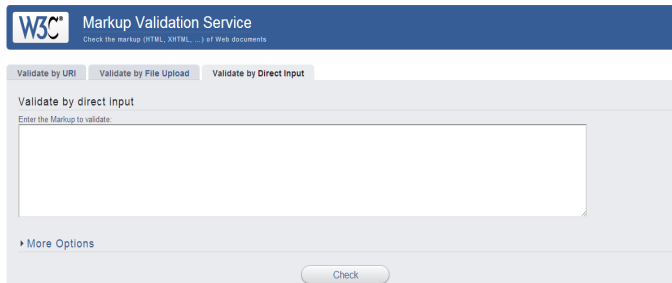
Visualización



4. **Validando el código HTML.** Para comprobar que nuestro código HTML cumple con los estándares y no tiene errores de código, podemos utilizar un Validador, por ejemplo el que proporciona el organismo WEC a través de su página web:

- Tiene la posibilidad de validar el código especificando el dominio, subiendo el archivo HTML a validar, o bien, pegando el código HTML en un área de texto y chequeándolo desde ahí.

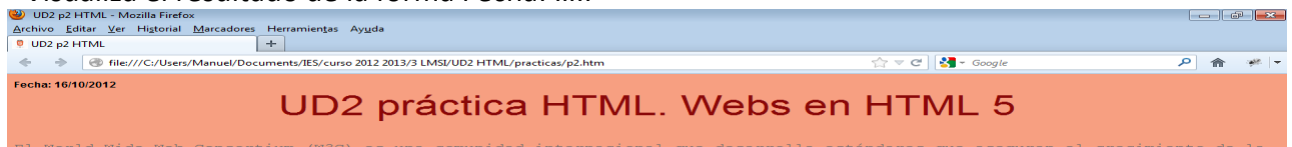
http://validator.w3.org/#validate_by_input



- Asegúrate de que sólo tenga Errores por utilizar Etiquetas o atributos que están obsoletos y se aconseja su cambio a través del uso de las Hojas de estilo CSS. Intenta corregir el resto de errores HTML que puedas tener.

5. Insertando código **Javascript** en la Web.

- Busca en Internet un código javascript que permita visualizar la fecha y hora del sistema.
- Inserta el código para la fecha en la página del **apartado 3**.
- Guarda el código para la hora en un archivo externo llamado hora.js
- Inserta la llamada al archivo externo mediante la etiqueta `<script ...src>`
- Visualiza el resultado de la forma Fecha:



6. Insertando Hojas de Estilo **CSS** en la Web

- Amplia la práctica del **apartado 3** e inserta el contenido del ejemplo sobre “Como insertar CSS a través de la etiqueta style” visto en la documentación y observa los cambios.

